

<http://www.vitoantoniobevillacqua.it/materiale didattico/>

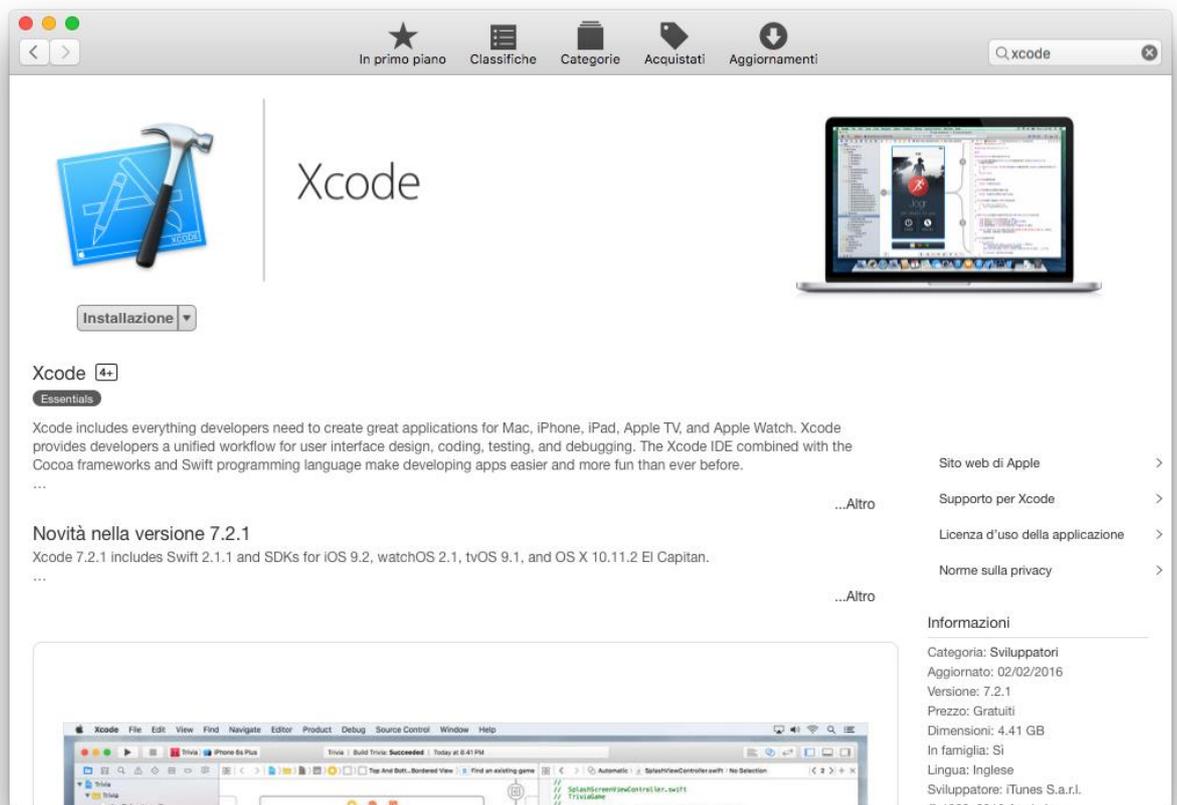
Guida alla configurazione di Xcode come ambiente di sviluppo per C/C++

Introduzione

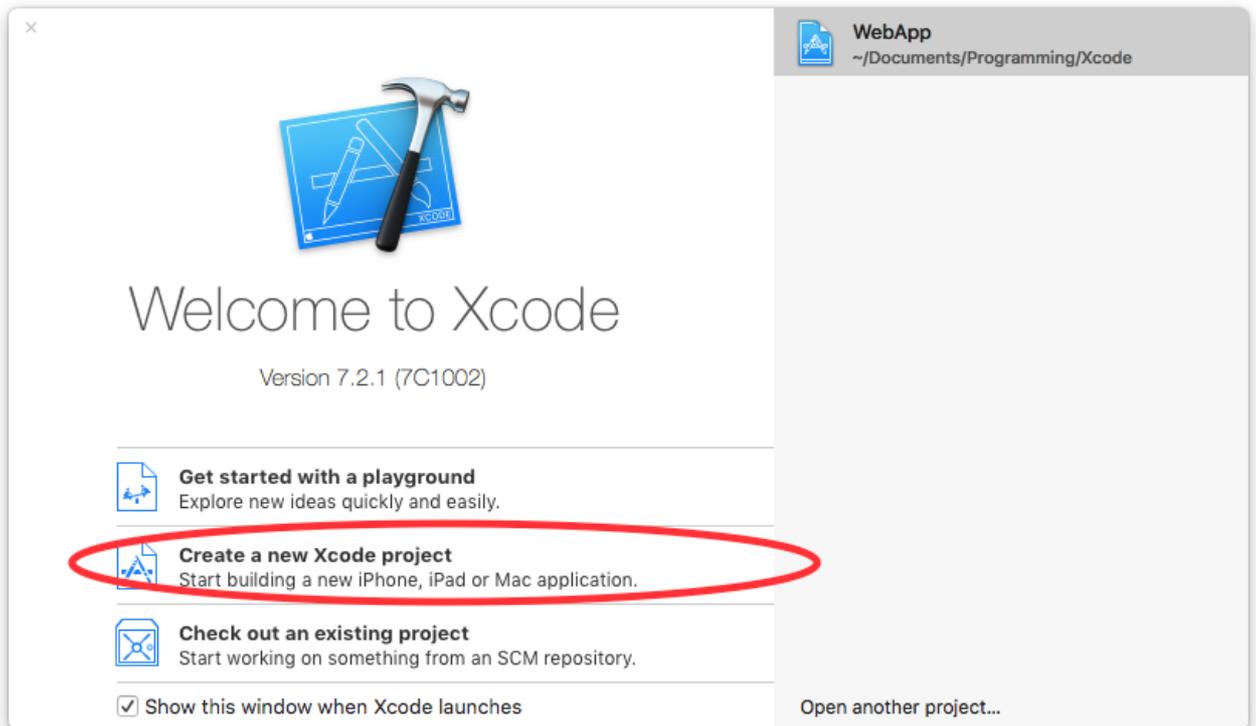
Nelle seguenti pagine si mostrerà come utilizzare Xcode come ambiente di sviluppo per programmare in C/C++ o Objective-C o Swift. Per poter utilizzare Xcode si deve disporre di un computer della Apple (iMac, Macbook, Macbook pro ecc). Questa guida è stata sviluppata con il sistema operativo Mac OS X 10.11.3 – El Capitan.

Passi per la configurazione

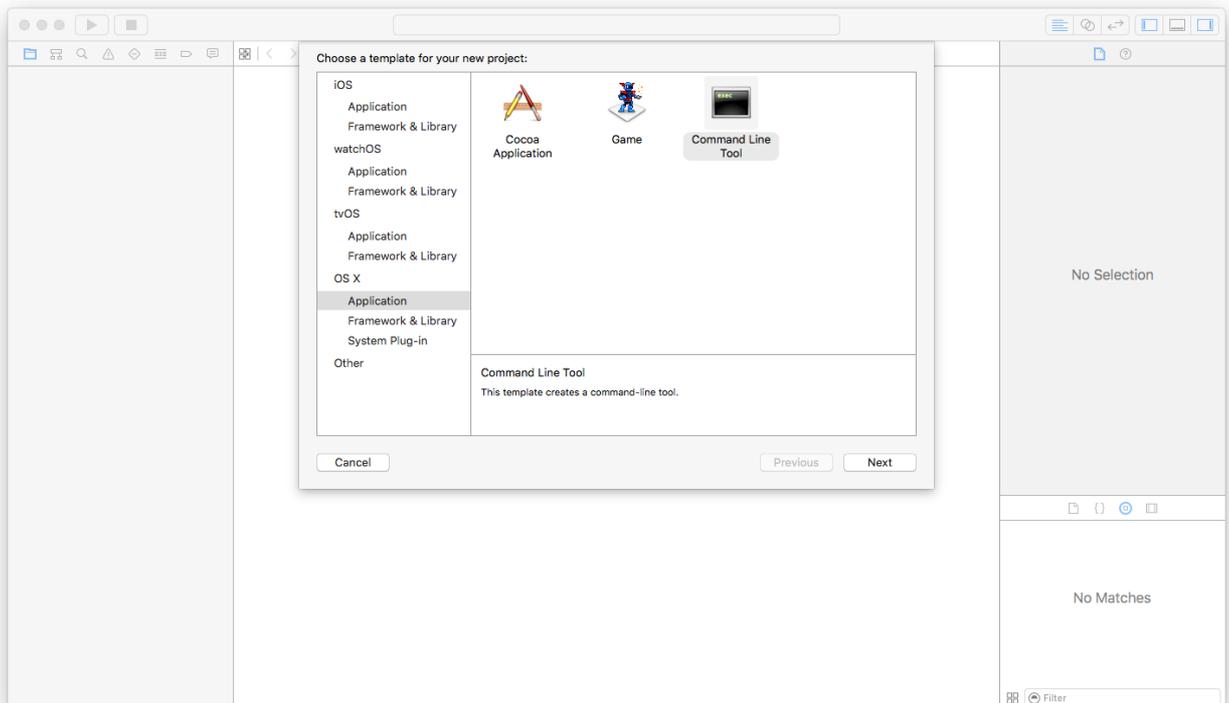
1. Navigare nell'Apple store, cercare e scaricare l'ambiente di Sviluppo Xcode;



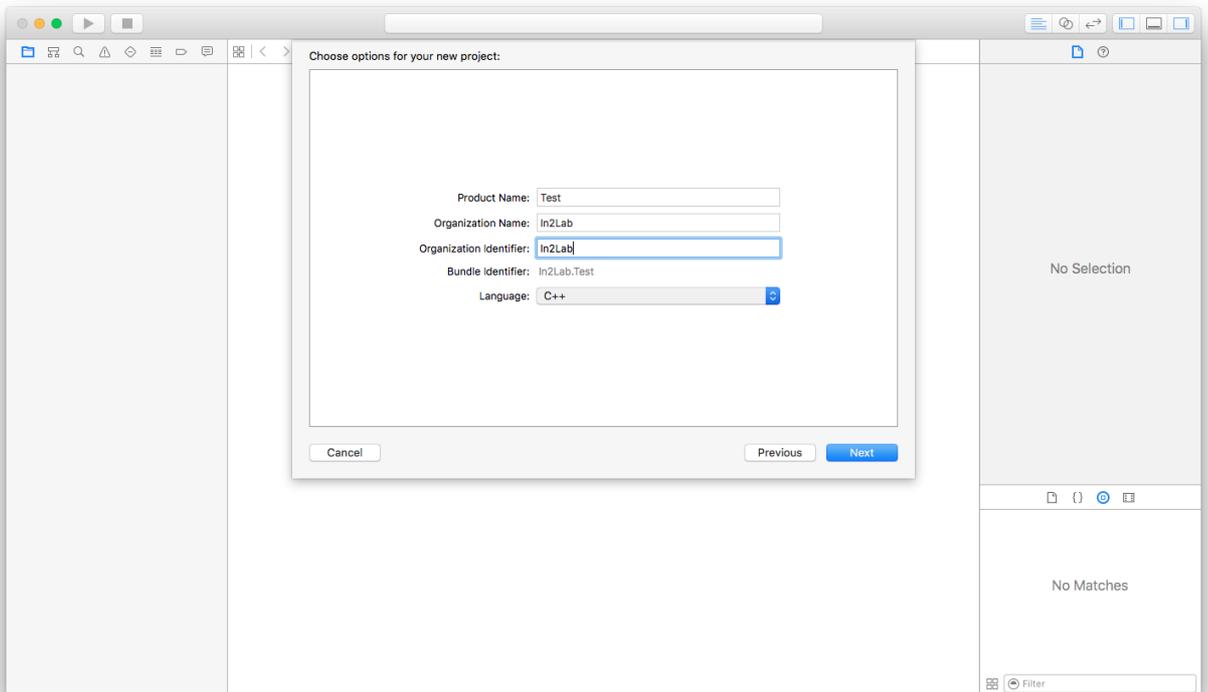
2. Creare un nuovo progetto Xcode;



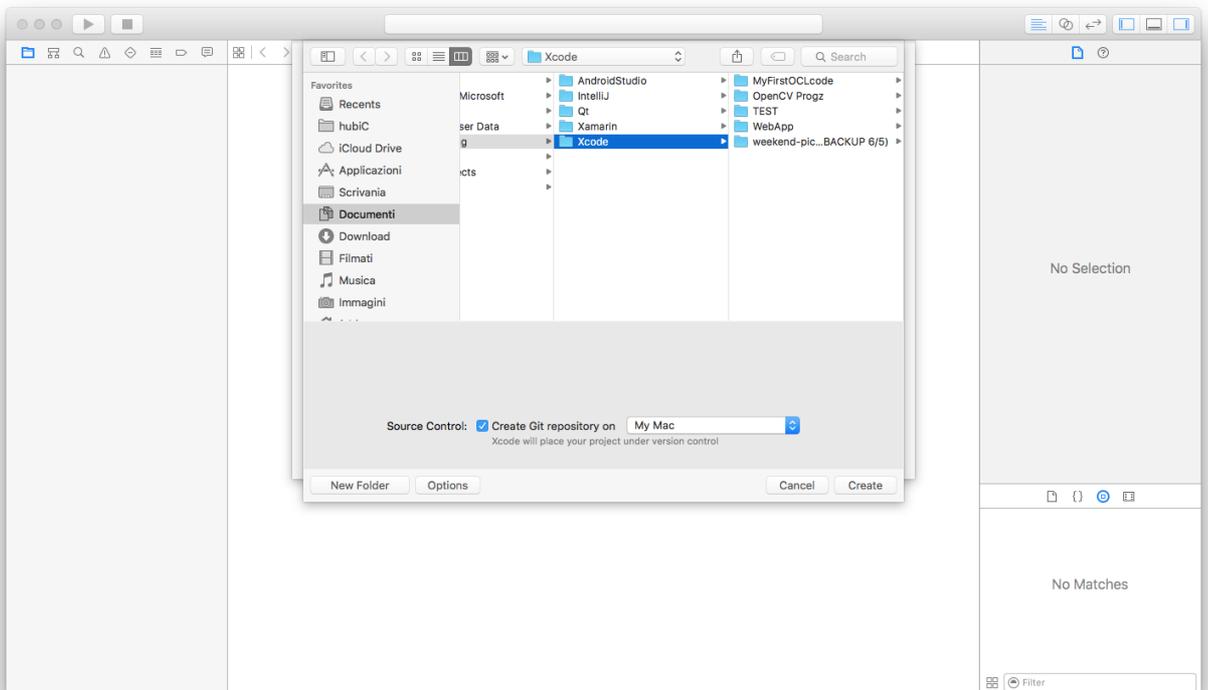
3. Selezionare “Command Line Tool” e premere “Next”;



4. Selezionare il linguaggio di programmazione da utilizzare, riempire i campi del nome e gli identificativi e premere "Next";



5. Selezionare dove salvare il progetto;



6. Cliccare una volta sul main ed iniziare a programmare.

